Interreg

Cofinanțat de
UNIUNEA EUROPEANĂ

România – Bulgaria

Proiectul “Inițiativă transfrontalieră pentru formarea și implicarea comunităților religioase” este cofinanțat de Uniunea Europeană prin Fondul European de Dezvoltare Regională, în cadrul Programului Interreg VI-A România–Bulgaria.

INTRODUCERE ÎN MANAGEMENTUL PROIECTELOR. CE ESTE UN PROIECT?



ETIMOLOGIA TERMENULUI

Proiect – din lat. „projectum”, care înseamnă „a arunca ceva înainte”



„PRO“ = precedența acțiunii

DEFINIȚIA TERMENULUI

- **Harvard Business Review:** Un set unic de activități cu un obiectiv specific.
- **Project Management Institute (PMI):** O inițiativă temporară întreprinsă pentru a crea un produs sau un serviciu unic.
- **Nieto-Rodriguez:** Un început și un sfârșit, resurse, o echipă nouă.



CE DEOSEBEȘTE UN PROIECT DE O ACTIVITATE RUTINIERĂ?

Are un început și un sfârșit.

Are un obiectiv unic / caracter inovator.

Folosește o varietate de resurse.

Echipă multidisciplinară.

Obține un rezultat sau o schimbare specifică.



PROIECT SAU ACTIVITATE RUTINIERĂ?

PROIECT

OBIECTIV, ÎNCEPUT ȘI SFÂRȘIT, SCHIMBARE

EXEMPLU: Lansarea unui nou serviciu de curierat - proiect

ACTIVITATE RUTINIERĂ

RECURENTĂ

EXEMPLU: Livrarea coletelor - activitate rutieră

EXEMPLE PRACTICE



EXEMPLE PE TIPURI DE PROIECTE



HUMAN BRAIN PROJECT

OBIECTIV: Înțelegerea creierului

REZULTAT: Modele și simulări

INOVAȚII: Neuroinformatică, supercomputere

GRUP ȚINTĂ: Medici, oameni de știință, pacienți



PODUL DUNĂRII 2

OBIECTIV: Conectivitate de transport

REZULTAT: Facilitarea călătoriilor și a logisticii

GRUP ȚINTĂ: Cetățeni, afaceri, logistică



Parish church project

OBIECTIV: Îngrijire pentru persoanele vârstnice

REZULTAT: Sprijin social și spiritual

GRUP ȚINTĂ: Persoane vârstnice

INOVAȚIE: Combinarea îngrijirii cu credința



EXPO 2020 DUBAI

OBIECTIV: Schimb global

REZULTAT: Parteneriate noi

INOVAȚII: Soluții tematice, forumuri



IPHONE - APPLE

OBIECTIV: Smartphone innovator

REZULTAT: Succes pe piața globală

INOVAȚII: iOS, App Store, interfață tactilă



UCHA.SE

OBIECTIV: Educație accesibilă

REZULTAT: Platformă digitală 💡

INOVAȚIE: Învățare personalizată

CE AU ÎN COMUN?

PODUL DUNĂRII

PLATFORMĂ EDUCAȚIONALĂ

INIȚIATIVĂ SOCIALĂ

EVENIMENT



TRĂSĂTURI COMUNE

ÎNCEPUT ȘI SFÂRȘIT

CARACTER INOVATOR

ECHIPĂ MULTIDISCIPLINARĂ

RESURSE

REZULTAT VIZIBIL

IMPACT POZITIV



Proiect = Soluție la o cerere sau o nevoie

Exemplu: **Nevoia de livrare rapidă și convenabilă** → aplicație de livrare

Exemplu: **Izolarea socială** → crearea unui centru de zi

Nevoie clar definită, transformată într-o soluție



ECHIPĂ MULTIDISCIPLINARĂ

- *“Proiectele sunt adesea realizate de persoane cu experiențe și educații diferite, care nu au mai lucrat împreună înainte.”*

— Nieto Rodríguez



PĂRȚI INTERESATE

- **Grupuri sau persoane care sunt afectate direct sau indirect de proiect.**



ACTIVITĂȚI

Activități specifice, nerutiniere - create special pentru proiect

- Răspund unui obiectiv specific
- Produc un rezultat inovator
- Legate într-o succesiune logică
- Nu se suprapun cu activitățile din alte proiecte
- **Proiectul are propriul său parcurs și propria logică internă**



REZUMAT

FIECARE PROIECT TREBUIE SĂ DUCĂ LA:

- ✓SCHIMBARE
- ✓ÎMBUNĂTĂȚIRE
- ✓INOVAȚIE
- ✓REZULTATE TANGIBILE



Inițiativă transfrontalieră pentru formarea și implicarea comunităților religioase
Fundația pentru Dezvoltare Regională
Data publicării: 04.04.2026
„Conținutul acestui material nu reprezintă neapărat poziția oficială a Uniunii Europene”